The Value of Information in Explicit Cross-Border Auction Regimes in Electricity Markets

Jan Richter Leipzig, 2. Juni 2014 basierend auf Richter, J., Viehmann, J.,

The value of information in explicit cross-border capacity auction regimes in electricity markets, Energy Policy (2014), http://dx.doi.org/10.1016/j.enpol.2014.03.023

Der Vortrag befasst sich mit zwei Aufsätzen

 Incomplete Information in Cournot Oligopoly: The Case of Unknown Production Capacities

EWI Working Paper 13/01,

http://www.ewi.uni-koeln.de/fileadmin/user_upload/Publikationen/Working_Paper/EWI_WP_13-01_cournot_model.pdf

 The Value of Information in Explicit Cross-Border Auction Regimes in Electricity Markets (mit Johannes Viehmann)

Richter, J., Viehmann, J., The value of information in explicit cross-border capacity auction regimes in electricity markets. Energy Policy (2014), http://dx.doi.org/10.1016/j.enpol.2014.03.023

Beide Aufsätze...

...basieren beide auf demselben Grundmodell, und zwar einem Bayes-Cournot Modell mit unvollständiger Information in Bezug auf Produktionskapazitäten der Firmen.

Grundmodell: Der Common

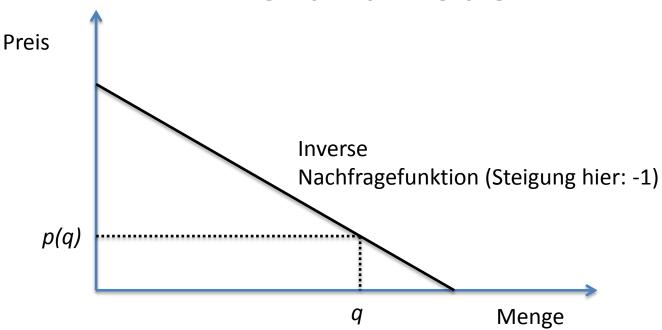
Prior Belief ist nicht

spezifiziert

Theoretische Analyse für den Fall **stochastisch unabhängiger** Kapazitäten

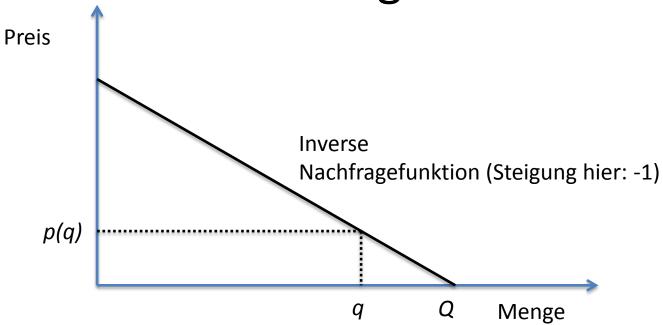
Numerische Analyse für den speziellen Kontext von Grenzkuppelkapazitäten

Das Cournot-Model: Grundmodell



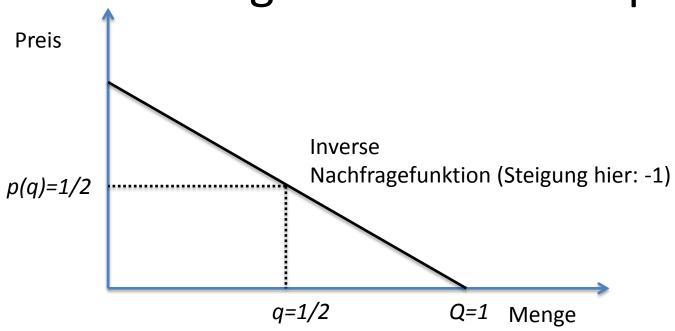
- Endlich viele Spieler i=1,2,...n bietet Mengen q1,q2,...qn eines Gutes an. Die gesamte angebotene Menge ist q=q1+q2+...+qn.
- Der Marktpreis bei einer Gesamtmenge q im Markt ist p(q).
- Wie viel bietet jeder einzelne Spieler im Gleichgewicht an?

Das Cournot-Model: Gleichgewicht



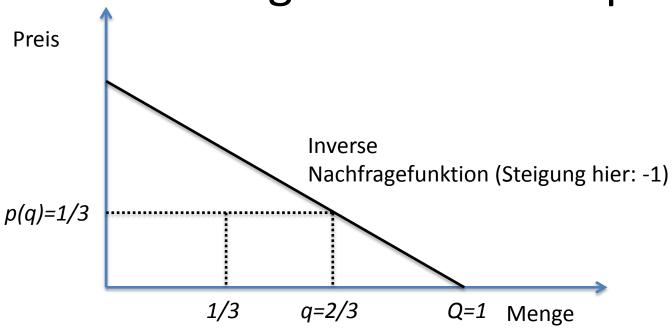
- Der Nutzen u_i von Spieler i ist $u_i(q,qi) = p(q)qi cqi$, wobei c die Grenzkosten aller Spieler sind.
- Im eindeutigen symmetrischen Gleichgewicht bietet jeder Spieler qi = (Q-c)/(n+1) an.

Das Cournot-Model: Gleichgewicht im Monopol



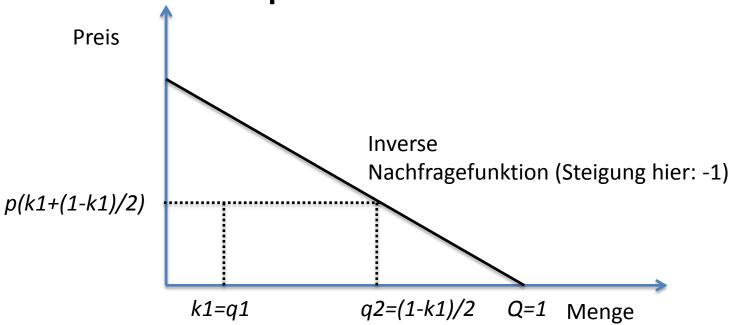
• Für den einfachen Fall Q=1 und c=0 bietet ein Monopolist genau q=1/2 an. Der Gleichgewichtspreis beträgt ebenfalls 1/2. Im Folgenden nehmen wir stets c=0 an.

Das Cournot-Model: Gleichgewicht im Duopol



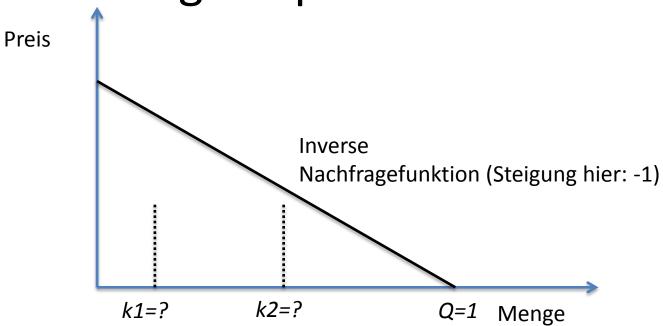
- Im Duopol bietet jeder Spieler 1/3 an, der Gleichgewichtspreis ist ebenfalls 1/3.
- Mit Anzahl der Spieler steigt die gesamte angebotene Menge und konvergiert gegen Q, was die wohlfahrtsoptimale Menge wäre (Preis = Grenzkosten =0 (hier)).

Das Cournot-Model: Kapazitätsrestriktionen



- Was passiert im Duopol, wenn Spieler 1 eine beschränkte Produktionskapazität k1 hat?
- Wenn $k1 \ge 1/3$, dann verändert sich das Gleichgewicht nicht. Sonst produziert Spieler 1 bis zur Kapazitätsgrenze und Spieler 2 produziert die Monopolmenge bezogen auf 1-k1.
- Wenn beide Spieler Kapazitätsgrenzen *k1,k2* haben, dann kann man die Gleichgewichtsmenge des Spielers mit der kleineren Kapazität bestimmen und die Menge des anderen Spielers daraus ableiten. Geht auch induktiv für *n* Spieler.

Das Cournot-Model: Zufällige Kapazitätsrestriktionen



- In meinem Modell sind die Kapazitäten der Spieler Zufallsvariablen. Die gemeinsame Verteilung der Zufallsvariablen nennt man den Common Prior Belief.
- Jeder Spieler kennt nur den Common Prior Belief und seine eigene Kapazität. Auf dieser Basis muss er die beste Strategie wählen, die den Erwartungswert seines Nutzens maximiert.
- Im Gleichgewicht spielt jeder Spieler eine solche Strategie.

Zielfunktion und Strategiebegriff

 Jeder Spieler maximiert seinen Erwartungsnutzen, gegeben seine eigene Informationsmenge:

$$E\left[u_{i}\left(\cdot,q_{i},q_{-i}\right)\middle|\sigma\left(T_{i}\right)\right]\left(\omega\right)\geq E\left[u_{i}\left(\cdot,\tilde{q}_{i},q_{-i}\right)\middle|\sigma\left(T_{i}\right)\right]\left(\omega\right)$$

Eine Strategie ist eine integrierbare Funktion

$$q_i:\Omega_i\mapsto \mathbb{R}_+$$
 so dass gilt:

$$q_i(T_i(\omega)) \leq \omega_i$$

Im Falle eines endlichen Wahrscheinlichkeitsraumes ist der Strategieraum kompakt und konvex. Der Satz von Nash impliziert dann die Existenz eines Gleichgewichts (unabhängig von der Wahl des Common Prior Belief).

Erwartung: Jede Gleichgewichtsstrategie ist monoton steigend.

Analytische Ergebnisse für stochastisch unabhängige Kapazitäten

(Siehe auch "Incomplete Information in Cournot Oligopoly: The Case of Unknown Production Capacities", EWI Working Paper 13/01,

http://www.ewi.uni-koeln.de/fileadmin/user_upload/Publikationen/Working_Paper/EWI_WP_13-01_cournot_model.pdf

- Unter Standard-Annahmen (technisch) der Literatur zu Bayes-Cournot Spielen, konkaver inverser Nachfragefunktion und unabhängigen und identisch verteilten Kapazitäten lässt sich zeigen, dass es genau ein symmetrisches Gleichgewicht gibt.
- Wenn die inverse Nachfrage affin-linear ist, dann ist jedes Gleichgewicht symmetrisch. Insbesondere ist das symmetrische Gleichgewicht eindeutig.
- In jedem symmetrischen Gleichgewicht ist der erwartete Output jeder Firma bei nicht-trivialen Spezifikationen der Modellparameter kleiner als der Output im Cournot-Spiel.
- Zudem lässt sich die funktionale Form symmetrischer Gleichgewichtsstrategien charakterisieren.

Symmetrische Gleichgewichtsstrategie bei stochastisch unabhängigen Kapazitäten

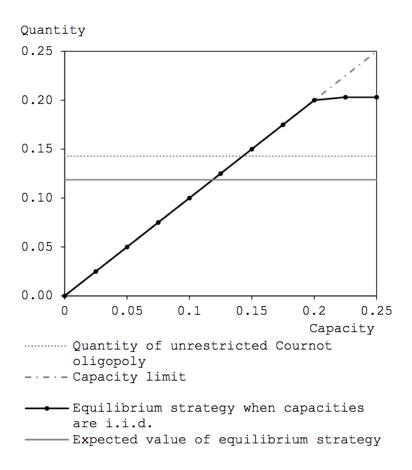


Figure 3.1: The unique symmetric equilibrium when capacities are stochastically independent and uniformly distributed (a = 1, b = 1, c = 0, n = 6, $\hat{t} = 0.25$, |T| = 11, $\lambda = 0.83$).

Pooling von Informationen: Effekte auf Konsumentenrente, Produzentenrente und soziale Wohlfart

- Zuletzt habe ich das ermittelte Gleichgewicht verglichen mit dem Gleichgewicht, das resultiert, wenn alle Firmen sich ex-ante darauf einigen, ihre privaten Informationen zu teilen.
- Es stellt sich heraus, dass die Effekte auf Produzentenrente und Konsumentenrente uneindeutig sind: Je nach Wahl der Parameter steigt die Konsumentenrente (bei kleiner Sättigunsmenge) oder die Produzentenrente (bei großer Sättigungsmenge) oder beides (in einem mittleren Bereich der Sättigungsmenge).
- Der Netto-Effekt, die soziale Wohlfahrt, ist für eine große Klasse von Beispielen positiv. Es lassen sich aber auch nicht-pathologische Beispiele mit sinkender Wohlfahrt konstruieren.

Anwendung auf Grenzkuppelkapazitäten zwischen Strommärkten



- Je mehr Strom von Markt A nach Markt B exportiert wird, desto geringer wird die Preisdifferenz $P_B P_A$ zwischen beiden Märkten.
- Ein Besitzer i eines Übertragungsrechtes *ki* < *Q* möchte von der Preisdifferenz profitieren, indem er in Markt A kauft, in Markt B verkauft und die Menge *qi* ≤ *ki* nominiert, d.h. sein Übertragungsrecht in der Höhe *qi* ausübt.
- Im n-Spieler-Fall kennt jeder Spieler seine eigenen Übertragungsrechte ki und weiß zudem, dass k1+k2+...kn=Q gilt. Außerdem kennt er die gemeinsame Verteilung der ki.
- Die Kapazitäten der Spieler sind also nicht stochastisch unabhängig.
- Die Übertragungsrechte der anderen Spieler kennt ein Spieler nicht. Insbesondere weiß er nicht, wie viele andere Spieler überhaupt Übertragungsrechte > 0 haben, also gegen wie viele Spieler er spielt.
- Die Preisdifferenz zwischen den Märkten in Abhängigkeit der nominierten Mengen entspricht der inversen Nachfragefunktion des Cournot-Models.

Gleichgewichtsstrategien im drei-Spieler-Modell

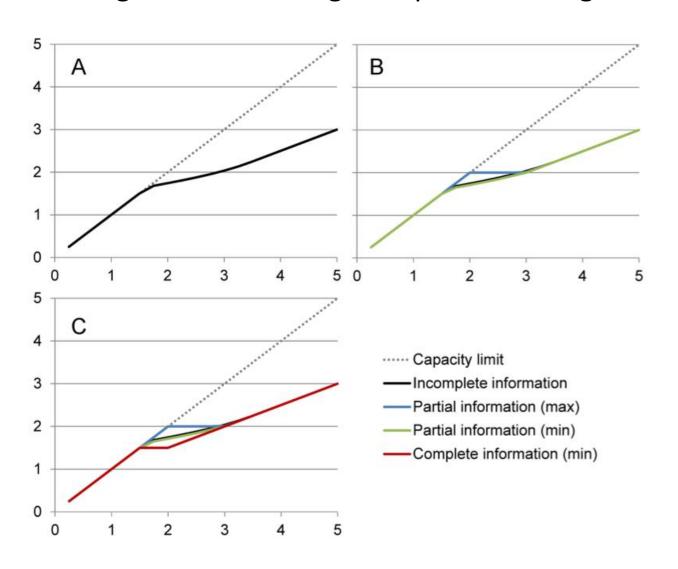
- Das drei-Spieler-Modell ist das kleinste nicht-triviale Modell in diesem Setting, denn im Zweispieler-Spiel weiß Spieler 1, dass k2 = Q-k1 gilt. Er hat also vollständige Information.
- Es lässt sich zeigen, dass die beste-Antwort-Korrespondenz im drei-Spieler-Modell eine Kontraktion ist und damit konvergiert. Der Grenzwert ist das eindeutige Gleichgewicht des Spiels.
- Dafür braucht man zwei Zusatzannahmen an den Common Prior Belief, die glücklicherweise im Setting der Grenzkuppelkapazitäten sinnvoll sind:

$$\mu(T_i = t) = \mu(T_j = t)$$
 for all $t \in T$ and $i \neq j$.

und

If
$$n > 2$$
, then $\mu(T_2 = 0 | T_1 = t) > 0$ for all $t \in T$.

Numerisch hergeleitete Gleichgewichtsstrategien (Gleichverteilung auf den zulässigen Kapazitätskonfigurationen)



The Value of Information in Explicit Cross-Border Auction Regimes in Electricity Markets (3)

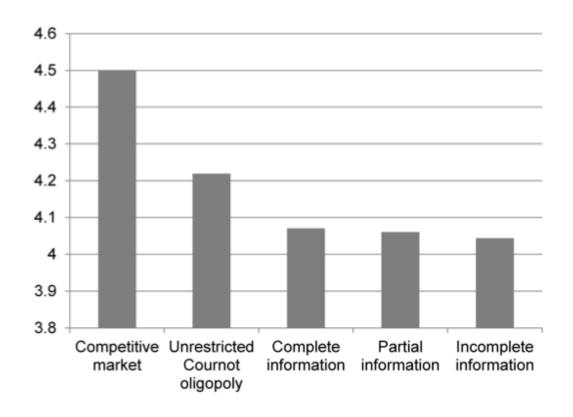


Figure 2.4: Expected welfare in different information regimes

